



# RotaGames

*Porque todos tienen derecho a jugar.*

---

**Rafael Suárez Ferreira**

Presidente - Rotaract Plaza de la Aviación Comercio 2021-2022

Montevideo

## Visión general

Garantizar a cada niño que se encuentra hospitalizado, uno de sus derechos fundamentales, el derecho a jugar. Complementando su desarrollo y amenizando su situación a través de los videojuegos.

### ¿Por qué videojuegos?

- **Interacción:** Los videojuegos ofrecen oportunidades únicas de interactuar y descubrir los mundos en los cuales se desarrollan, pero también proporcionan entornos controlados para interacciones interpersonales.
- **Inmersión:** Amenizan la situación en la cual se encuentran los niños a través de vías de escape que hacen que el tiempo de internación sea más leve.
- **Aprendizaje:** Brindan oportunidades únicas de aprender, a través de ensayo y error, con un contenido amigable y entretenido que propicia el desarrollo del niño.

La visión que tenemos del proyecto apunta a un proceso iterativo y continuo, donde la sinergia entre los distintos agentes garantice la continuidad del mismo. Es por eso que definimos metas y objetivos a corto, mediano y largo plazo.

## Metas

1. Que todos los niños del Pereira Rossell puedan gozar del derecho al juego.
  - a. A través de dispositivos móviles (tablets o consolas portátiles).
  - b. En espacios acondicionados para instancias multijugador donde poder cooperar y compartir con otros niños.
  - c. Haciendo uso de la realidad virtual para generar experiencias únicas y enriquecedoras.
2. Que la experiencia obtenida dentro de la primera institución nos permita exportarla a más centros del país y del mundo.

## Nuestro primer objetivo:

**Cada semana garantizar a 30 niños hospitalizados 1 hora de juego.**

## Especificaciones

Los juegos a utilizarse serán todos acorde a la edad de los jugadores, comprendiendo desde **PEGI-3** a **PEGI-12**. El catálogo estará enfocado a juegos que fomenten la creatividad, el aprendizaje y los desafíos.

En las primeras etapas del proceso, nuestro club brindará un acompañamiento intensivo todas las semanas junto al personal de la institución, educando y capacitando sobre el uso de los dispositivos y ayudando con la logística inicial.

Existen experiencias previas que nos sirven de insumo para seguir definiendo y mejorando prácticas.

Esperamos poder adquirir al menos 10 dispositivos con los cuales cumplir el objetivo semanal holgadamente.

Ajustaremos los objetivos acorde a la realidad presupuestaria, pero consideramos que 30 niños, 1h / semana es algo más que alcanzable dadas las alianzas que hemos generado.

El catálogo de juegos inicialmente tendría costo cero, dado el contacto que se tiene dentro de la CAVI, ADVA y LATAM Video Games Federation.

## Plan de acción:

**Financiación:** Asegurar la financiación del proyecto a través de los distintos medios que poseemos, uno de ellos podría ser Socialab, también se está trabajando en distintos patrocinadores.

**Logística:** Se obtendrá el equipo necesario para que los niños jueguen a través de la compra y donaciones de la comunidad y la industria. En cuanto al almacenamiento; inicialmente estarán bajo resguardo de Rotaract, una vez la logística del centro lo permita y el personal necesario esté capacitado y disponible, los dispositivos pasarían a estar 100% a disposición del centro. Asimismo, se proporcionará como método de protección, carcasas de silicona para las tablets.

**Capacitación:** Se capacitará al personal del Hospital y sus voluntarios sobre el correcto uso y funcionamiento del equipo. Estas capacitaciones se harán por parte de los socios de Rotaract y demás colaboradores.



**Implementación:** Se procederá a llevar el equipo a los tres sectores que cubriremos en esta instancia del proyecto: UNIQUER, Cuidados Paliativos y Centro Hematooncológico Pediátrico.

**Integración de la comunidad:** luego de que el proyecto esté instalado en las zonas de la primera instancia (UNIQUER, Cuidados paliativos y Centro Hematooncológico), se procederá a invitar a la comunidad a conocer el proyecto. Esto se hará invitando a los medios de prensa para que se hagan notas, concientizando a la población y que esta se anime a colaborar con el proyecto.

**Evaluación de resultados y reestructuración del método:** En base a los resultados obtenidos se considerarán los puntos a cambiar. En este caso, la reestructuración sería una actualización del método utilizado, para un mejor rendimiento de este a futuro, ya que el objetivo a largo plazo es llevarlo a la mayor cantidad centros pediátricos posibles, incluso fuera del Uruguay.